

Les variables. Fiche 1

Étape 1. Crée la procédure suivante :

```
pour carre x  
  rep 4 [ av x ; td 90 ]  
fin
```

Étape 2. Teste ensuite cette procédure dans la fenêtre des commandes :

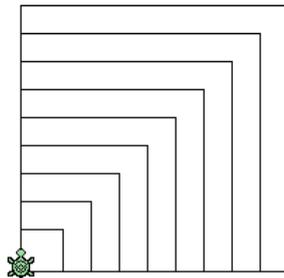
carre 100, carre 200, carre 20,

puis d'autres de ton choix.

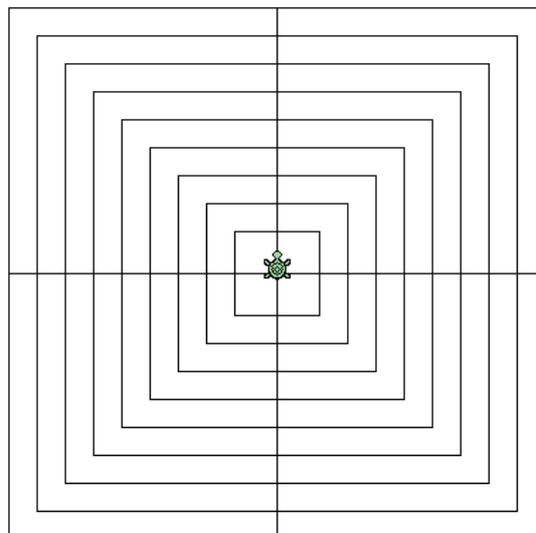
As-tu compris ? À quoi sert la lettre x ? Que remplace-t-elle ?

Vocabulaire : x est une **variable**.

Étape 3. En utilisant la procédure carre, trace la figure suivante :



Étape 4. Maintenant, tu peux créer **une dernière procédure**, qui trace :



Mets en couleur !