

## Les variables. Fiche 1

**Étape 1.** Crée la procédure suivante :

```
pour carre x
rep 4 [ av x ; td 90 ]
fin
```

**Étape 2.** Teste ensuite cette procédure dans la fenêtre des commandes :

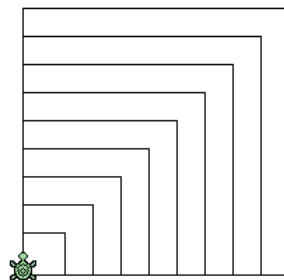
carre 100, carre 200, carre 20,

puis d'autres de ton choix.

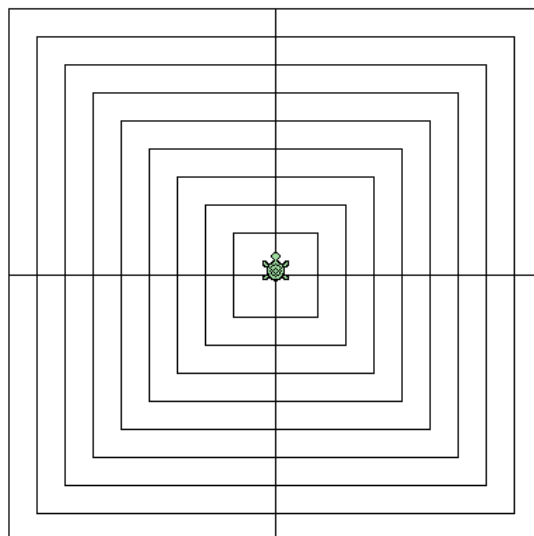
As-tu compris ? À quoi sert la lettre x ? Que remplace-t-elle ?

**Vocabulaire :** x est une **variable**.

**Étape 3.** En utilisant la procédure carre, trace la figure suivante :



**Étape 4.** Maintenant, tu peux créer **une dernière procédure**, qui trace :



Mets en couleur !